

REGLAMENTO DE COMPETENCIA:

HOCKEY SOBRE CÉSPED 11 (femenino y masculino)

1. MODALIDAD DE COMPETENCIA

La competencia se realizará según las reglas oficiales de la CAH, excepto las modificaciones realizadas en el presente reglamento.

2. CANTIDAD DE JUGADORAS/ES

Tal como plantea el instructivo general, la lista de buena fe que permite un máximo de 20 (veinte) jugadoras/es acreditadas/os.

3. FORMA DE DISPUTA

- Si hubiera 5 equipos o menos, se competirá en el formato “todos contra todos”.
- Entre 6 y 10 equipos, se conformarán dos zonas.
- Entre 11 y 15 equipos, se conformarán tres zonas.
- Entre 16 y 20 equipos, habrá cuatro zonas.
- Los puntajes serán:
 - 3 puntos para el ganador,
 - 1 punto para el empate,
 - 0 punto para el perdedor.

4. SORTEO Y SEMBRADO

Se establecen algunos criterios generales para el sembrado de las zonas y sorteo para la instancia final:

Se elegirá como cabeza de serie al campeón de la zona anterior; y al segundo y tercero siempre que se repita su presencia en los clasificados para la final del año en vigencia. De no repetirse esas cabeceras irán a sorteo.

En las zonas, siempre que fuera posible, se intentará no incluir en una misma dos universidades de la misma región.

5. DESEMPATE ZONA CLASIFICACIÓN

En el caso de que dos (2) equipos de la misma zona tengan el mismo número de puntos en la clasificación, la misma se establecerá teniendo en cuenta:

- Diferencia de gol de todos los partidos de la Fase
- Goles a favor de todos los partidos de la Fase
- Resultado entre sí
- Tarjetas acumuladas en la zona
- Sorteo

En el caso de que tres o más equipos de la misma zona tengan el mismo número de puntos en la clasificación, la misma se establecerá teniendo en cuenta:

- Cantidad de puntos obtenidos en los partidos disputados entre ellos
- Diferencia de goles de los partidos disputados entre ellos
- Goles a favor de los partidos disputados entre ellos
- Tarjetas acumuladas en la zona
- Sorteo

5.1 ORDENAMIENTO

En el caso de tener que ordenar a los clasificados para siguiente fase, como el mejor de los primeros se tendrá en cuenta:

- Cantidad de puntos
- Diferencia de gol
- Goles a favor
- Tarjetas acumuladas en la zona
- Sorteo

Mismo criterio para definir y ordenar los equipos que obtuvieron el segundo puesto en la zona de clasificación.

6. DESEMPATE EN OTRAS ETAPAS

Los partidos NO pueden quedar empatados. En tal caso se definirán con una serie de 3 penales australianos. Estos deberán ser tomados por tres jugadoras/res distintos de entre las/los 20 en lista de juego de ese partido. De continuar en empate se definirá uno y uno pudiendo repetir las/los mismas/mos u otras/otros jugadoras/res de entre el listado de 20.

7. TIEMPO DE JUEGO

Duración de los partidos: tres tiempos de 12 min con entretiempo de 2 min.

Semifinal: tres tiempos de 12 min con entretiempo de 2 min.

Final: tres tiempos de 15 minutos, entretiempo de 2 min.

En todos los partidos al cobrarse un córner corto automáticamente se para el tiempo desde la mesa de control, hasta que el árbitro da la orden de inicio.

8. NO PRESENTACIÓN DE UN EQUIPO

Para la presentación de los equipos en el campo de juego habrá una tolerancia de 15 minutos.

En caso de no presentación de un equipo, el resultado será de 2 a 0. A los efectos de un desempate, los partidos que haya jugado el equipo que no se presentó serán computarizados 2 a 0, aún cuando se hayan disputado y terminado con otro marcador.

9. SANCIONES

Aquellas jugadoras/es o cuerpo técnico que acumulen:

- 4 verdes o 3 amarillas: no podrán jugar en el partido siguiente a la última tarjeta acumulada.
- 1 roja: no podrá jugar el mínimo de 1 partido siguiente al cual fue sancionada; y el máximo determinado por el comité de disciplina de los JUAR.
- Las tarjetas se arrastran de la zona de clasificación a la de cruces.
- Es obligatorio el uso de protector bucal y canilleras personales para cada jugadora dentro del campo de juego.
- Suspensión de partidos: solo por requerimientos climáticos o imprevistos de fuerza mayor, o falta de árbitros.

- Los tiempos de juego y formato del fixture pueden ser modificados por la organización según necesidades del torneo y será informado al comienzo o durante el mismo.
- Tener en cuenta las modificaciones para 2014: el gol vuelve a ser válido SÓLO si es lanzada la bocha desde dentro del área por un atacante. Se puede elevar el palo para defender por sobre el hombro SIEMPRE QUE NO GENERE NINGÚN RIESGO. Es responsabilidad de las jugadoras y su cuerpo técnico conocer el reglamento oficial de juego.

10. DINÁMICA DE EQUIPOS

Cada equipo debe estar presente en el campo de juego preparado 10 minutos antes de cada partido. No habrá tiempo de tolerancia. Por lo que se solicita ajustar los traslados para estar en horario. En caso de no presentación de un equipo, el resultado será de 2 a 0. A los efectos de un desempate, los partidos que haya jugado el equipo que no se presentó serán computarizados 2-0, aún cuando se hayan disputado y terminado con otro marcador.

11. REUNIÓN TÉCNICA PREVIA A LA FINAL

La organización invitará a una reunión técnica (con los equipos participantes de la final).

Cualquier situación no prevista en el presente reglamento, será resuelta por la organización.



Secretaría de Políticas
Universitarias



Ministerio de Educación
Argentina