REGLAMENTO DE COMPETENCIA:

FUTSAL (femenino y masculino)

1. MODALIDAD DE COMPETENCIA

La competencia se realizará de acuerdo con las reglas oficiales de la FIFA.

2. CANTIDAD DE JUGADORES

Tal como plantea el instructivo general, la lista de buena fe permite un máximo de 15 (quince) jugadores/as acreditados/as por rama.

3. FORMA DE DISPUTA

- Si hubiera 5 equipos o menos, se competirá en el formato “todos contra todos”.
- Entre 6 y 8 equipos, se conformarán dos zonas.
- Entre 9 y 15 equipos, se conformarán tres zonas.
- Entre 16 y 20 equipos, habrá cuatro zonas.
- Los puntajes serán:
    - 3 puntos para el ganador,
    - 1 puntos para el empate,
    - 0 punto para el perdedor
    - y aquel equipo que no asista al partido, se le descontarán 2 puntos por no presentación.

4. SORTEO Y SEMBRADO

Se establecen algunos criterios generales para el sembrado de las zonas y sorteo para la instancia final:

Se elegirá como cabeza de serie al campeón de la zona anterior; y al segundo y tercero siempre que se repita su presencia en los clasificados para la final del año en vigencia De no repetirse esas cabeceras irán a sorteo.

En las zonas, siempre que fuera posible, se intentará no incluir en una misma dos universidades de la misma región

5. DESEMPATE ZONA DE GRUPO

1. Mayor cantidad de puntos obtenidos.
2. Diferencia de gol (goles a favor menos goles en contra.
3. Goles a favor (todos los partidos jugados de la zona).
4. Sorteo (en caso de seguir igualados).

6. DESEMPATE EN OTRAS ETAPAS

Penales (5). En caso de persistir el empate, se continúa pateando en series de (1) hasta que se produzca el desempate.

7. ORDEN CLASIFICATORIO A LAS SEMIFINALES ENTRE ZONAS

Se utilizará el mismo orden que el punto número **4** (desempate zona de grupo).

8. DESEMPATE EN CRUCES DEFINITORIOS

5 (cinco) Penales por equipo, de persistir la igualdad serie de 1, hasta que se produzca el desempate.

9. TIEMPO DE JUEGO

Zona de grupo:

La duración de los partidos serán de dos tiempos de 25 minutos cada uno a reloj corrido, con un descanso de 5 minutos.

Las semifinales, 3° puesto y la final de ambas ramas se jugarán dos tiempos de 20 minutos a reloj parado.

10. NO PRESENTACIÓN DE UN EQUIPO

Para la presentación de los equipos en el campo de juego habrá una tolerancia de 10 minutos. En caso de no presentación de un equipo, el resultado será de 2 a 0. A los efectos de un desempate, los partidos que haya jugado el equipo que no se presentó serán computarizados 2-0, aún cuando se hayan disputado y terminado con otro marcador.

2-0, aún cuando se hayan disputado y terminado con otro marcador.

11**. Sanciones dentro de la competencia**

- . Sancionados/as con roja mínimo una fecha de suspensión.
- . Sancionados con roja en partidos a reloj corrido tendrá que permanecer con un jugador menos durante 5', excepto que el equipo con jugador sancionado reciba un gol.
- . Sancionado con roja en partido a reloj parado 20' será sancionado con 2´, excepto que el equipo con jugador sancionado reciba un gol.

12. CAMBIOS

Los cambios en ambos torneos serán libres. Deberán ser realizados en la zona de cambios (frente al banco de suplentes). Los suplentes, deben permanecer en el banco, sentados y con pechera de color distinto a la camiseta de juego.

13. LATERALES

Los laterales y el córner se ejecutarán con el pie.

14. PENALES

Los penales que se cobran dentro del área y los que se cobran después de la quinta falta serán ejecutados con carrera.

15. REGLA DE LOS CUATRO SEGUNDOS

El arquero tendrá 4 segundos para tener la posesión del balón en su campo.

16. TIEMPO MUERTO

Cada entrenador podrá pedir un minuto técnico por tiempo. La solicitud no podrá hacerse cuando el balón está en juego. Solo puede realizarse con pelota parada cuando su equipo tiene la posesión.

17. REUNIÓN TECNICA PREVIA A LA FINAL

La organización invitará a una reunión técnica (con los equipos participantes de la final).

Cualquier situación no prevista en el presente reglamento, será resuelta por la Organización.