



HANDBALL

1. MODALIDAD DE COMPETENCIA

El torneo de Handball se realizará de acuerdo a las reglas oficiales de la Confederación Argentina de Handball, con las modificaciones que introduce el presente reglamento.

2. CANTIDAD DE JUGADORES

Tal como plantea el instructivo general, la lista de buena fe que permite un máximo de 16 (dieciséis) jugadores acreditados por rama.

3. FORMA DE DISPUTA

- Si hubiera 5 equipos o menos, se competirá en el formato “todos contra todos”.
- Entre 6 y 8 equipos, se conformarán dos zonas.
- Entre 9 y 15 equipos, se conformarán tres zonas.
- Entre 16 y 20 equipos, habrá cuatro zonas.
- Los puntajes serán:
 - 3 puntos para el ganador,
 - 2 puntos para el empate,
 - 1 punto para el perdedor y
 - 0 puntos por no presentación.

4. DESEMPATE ZONA CLASIFICACIÓN

En el caso que dos (2) equipos tengan el mismo número de puntos en la clasificación, la misma se establecerá teniendo en cuenta solamente los partidos jugados entre los dos (2) equipos implicados, obteniendo la mejor clasificación el que detente la mayor cantidad de puntos en dichos partidos, de persistir la igualdad se tomará como mejor clasificado al que tenga la mejor diferencia de goles (goles a favor menos goles en contra) en los partidos disputados entre sí. Si incluso de esta forma no se llega a una solución final, la clasificación se determinará por el gol average (goles a favor dividido goles en contra) considerando todos los resultados de la Fase en cuestión.



Entre tres o más equipos se determinará de la siguiente manera:

1. Puntos entre sí
2. Gol average entre los involucrados
3. Goles a favor
4. Goles en contra

5. DESEMPATE EN OTRAS ETAPAS

El tiempo de prórrogas durará 2x4 minutos, con un descanso de un minuto. Si el partido continúa empatado, hay una segunda prórroga luego de cinco minutos de descanso.

6. TIEMPO DE JUEGO

Los partidos se disputarán en dos tiempos de 30 minutos cada uno con un descanso de 10 minutos.

7. NO PRESENTACIÓN DE UN EQUIPO

Para la presentación de los equipos en el campo de juego habrá una tolerancia de 15 minutos. En caso de no presentación de un equipo, el resultado será de 2 a 0. A los efectos de un desempate, los partidos que haya jugado el equipo que no se presentó serán computarizados 2-0, aún cuando se hayan disputado y terminado con otro marcador.

2-0, aún cuando se hayan disputado y terminado con otro marcador.

8. CAMBIOS

Los cambios en ambos torneos serán libres. Deberán ser realizados en la Zona de cambios (frente al banco de suplentes).

Cualquier situación no prevista en el presente, será resuelta por la organización.