



# FUTBOL 11 (femenino y masculino)

## 1. MODALIDAD DE COMPETENCIA

La competencia se realizará según las reglas oficiales de la AFA, excepto las modificaciones realizadas en el presente reglamento.

## 2. CANTIDAD DE JUGADORES

Tal como plantea el instructivo general, la lista de buena fe que permite un máximo de 20 (veinte) jugadores acreditados por rama.

## 3. FORMA DE DISPUTA

- Si hubiera 5 equipos o menos, se competirá en el formato “todos contra todos”.
- Entre 6 y 8 equipos, se conformarán dos zonas.
- Entre 9 y 15 equipos, se conformarán tres zonas.
- Entre 16 y 20 equipos, habrá cuatro zonas.
- Los puntajes serán:  
3 puntos para el ganador,  
1 puntos para el empate,  
0 punto para el perdedor  
y aquel equipo que no asista al partido, se le descontarán 2 puntos por no presentación.

## 4. DESEMPATE ZONA CLASIFICACIÓN

En el caso que dos (2) equipos tengan el mismo número de puntos en la clasificación, la misma se establecerá teniendo en cuenta solamente los partidos jugados entre los dos (2) equipos implicados, obteniendo la mejor clasificación el que detente la mayor cantidad de puntos en dichos partidos, de persistir la igualdad se tomará como mejor clasificado al que tenga la mejor diferencia de goles (goles a favor menos goles en contra) en los partidos disputados entre sí. Si incluso de esta forma no se llega a una solución final, la clasificación se determinará por el gol average (goles a favor dividido goles en contra) considerando todos los resultados de la Fase en cuestión.

Entre tres o más equipos se determinará de la siguiente manera:

1. Puntos entre sí
2. Gol average entre los involucrados
3. Goles a favor



#### 4. Goles en contra

#### 5. DESEMPATE EN OTRAS ETAPAS

Penales (5). En caso de persistir el empate, se continúa pateando en series de (1) hasta que se produzca el desempate.

#### 6. TIEMPO DE JUEGO

Los partidos se disputarán en dos tiempos de 35 minutos cada uno con un descanso de 10 minutos.

#### 7. NO PRESENTACIÓN DE UN EQUIPO

Para la presentación de los equipos en el campo de juego habrá una tolerancia de 15 minutos. En caso de no presentación de un equipo, el resultado será de 2 a 0. A los efectos de un desempate, los partidos que haya jugado el equipo que no se presentó serán computarizados 2-0, aún cuando se hayan disputado y terminado con otro marcador.

#### 8. CAMBIOS

Se permitirán 5 cambios libres en total por partido. El que sale no puede volver entrar.

Todo lo no previsto en el presente reglamento, será resuelto por la dirección del torneo.

#### 9. SANCIONES

- Las tarjetas amarillas no serán acumulativas.
- El jugador expulsado por cualquier causa, la sanción mínima será de una fecha de suspensión en forma automática.

***Cualquier situación no prevista en el presente reglamento, será resuelta por la organización.***